

Markus Heitz'

JUSTIFIERS

Das Abenteuerspiel

Errata – Stand 25.05.2011

Grundbuch

- S. 96: Der Armadillo besitzt **95 AP**, nicht 80.
- S. 138: Biss. Hier muss es heißen: „Wenn der Justifier sich einer Herausforderung auf **Körper + Nahkampf** oder **Körper + Fernkampf** im Nahbereich stellt, erhält er hierfür einen **Bonus von +1**.“
- S. 141: Kälteresistenz. Hier muss es heißen: „Auswirkungen: Wenn der Justifier sich einer Herausforderung auf **Körper + Survival [Eis]** stellt, erhält er hierfür einen Bonus in angegebener Höhe.“
- S. 141: Krallen. Hier muss es heißen: „Wenn der Justifier sich einer Herausforderung auf **Körper + Nahkampf** oder **Körper + Fernkampf** im Nahbereich stellt, erhält er hierfür für jede freie Hand einen **Bonus von +1**.“
- S. 170: Beim Laserpointer steht als Auswirkung: „Auf RW1 & RW2 eine 4 als Erfolg zählen“. Richtig ist: „Auf RW1 & RW2 eine 4 neu würfeln.“
- S. 181: Der TTA JVTOL hat wie auf der Karte angegeben 3, nicht 30 Sitzplätze.
- S. 211: Im Absatz „Shuttle“ und im Absatz „Erkundungsfahrzeuge“ wird fälschlicherweise auf S. 192 verwiesen. Der richtige Verweis muss auf S. 176 ("Das Shuttle") lauten.
- S. 213: Im letzten Absatz wird fälschlicherweise auf S. 192 verwiesen. Der richtige Verweis muss auf S. 176 ("Das Shuttle") lauten.
- S. 227: Im vorletzten Absatz des Abschnitts „Briefing“ wird fälschlicherweise auf S. 192 verwiesen. Der richtige Verweis muss auf S. 176 ("Das Shuttle") lauten.
- S. 235: Im letzten Absatz wird fälschlicherweise auf S. 192 verwiesen. Der richtige Verweis muss auf S. 176 ("Das Shuttle") lauten.
- Um die Handhabung der Planetenkarte der Mission Holz 11 zu erleichtern, wurde im Downloadbereich der Homepage www.justifiers-spiele.de eine neue Version bereitgestellt. Sie besitzt nun „Nullfelder“ bei den Missionspunkte-Leisten.

Mystery

- Die Spielwerte des Menschen lauten wie folgt:
Der Mensch in Stichpunkten
Attributsbonus: Keiner
Abenteurerpunkte: 125 AP
Besondere Rasseigenschaften: Vielseitigkeit, Tiefenentspannung
Herkunft auswählen
Ablöse: 2200